



AKADEMIE

Die Kapitane

Před startem hry:

Pročíst si pravidla pro účast v lize Die Kapitane!

DOPORUČENO: restart , vypnutí SKYPE a dalších komunikačních programů, aktualizací atd.
Při nabíhání hry nepřepínat okna a nic nedělat jen počkat než hra naběhne.

Po přihlášení do hry vybrat :

správný typ ponorky - se kterým jsi registrován

správný rok - dle mapy

a posádku - veterán

Při nabíhání hry nepřepínat okna a nic nedělat jen počkat než hra naběhne.

Po spuštění hry: Zmáčknout: Num Lock a pak Enter (kvůli ohlášení se serveru, že jsi v pohodě naběhl)

V případě pádu hry:

Jít co nejdříve na skype a zjistit co se stalo, jestli spadlo jen tobě nebo více lidem a jestli se startuje znovu.

Během hry se chovat jako správný kapitán válečné ponorkové zbraně a hrát čestně a dle pravidel!

Nejlépe si všimnout útoků hráčů, kteří hrají kolem tebe (pro případ vyhnouti se útoku na již zasažené lodě).

Nepodnikat útoky přes celý konvoj, myšleno nepálit na druhou stranu – důvod vyhnouti se nepříjemným dohadům (dvojí útok).

Odchod ze hry:

Zeptat se serveru zda už můžeš odejít a vyčkat na souhlas serveru. V případě, že server neodpovídá, opakujte dotaz za chvíli znovu, server může být zaneprázdněn svojí hrou.

Neptat se na odchod ze hry, když jsi pod útokem nebo jsou lodě kolem tebe do 1500m.

Nezkoušet ani z legrace: podvádět stylem můžu odejít a bude na tebe DD házet sudy nebo bude kolem tebe kroužit – zaměstnáváte tím server, který Vás musí jít zkontrolovat a tím se nemůže věnovat své hře.

Pokud jsi KIA přepnout se na pozorovatele a zahlásit serveru že jsi KIA a až potom můžeš odejít!

Odejdeš-li bez povolení serveru získáváš KIA.

Dodatek: doporučení

1. Naučit se bezvadně ovládat ponorku a hru celkově.
2. Získat tím přehled o bitevním poli, poloze konvoje, jednotlivých lodí a zároveň i ponorek svých kolegů.
3. Sledovat tímto děj boje, zásahů kapitánů v linii ve které se nacházíš.
4. Pro přehled mít u PC papír a tužku (pero) a toto dění si zaznamenávat podle situace, potřeby a nutnosti (např. kapitán XY v lajně před mnou, : zásah LT, druhá řada konvoje, druhá loď, vlajka USA. I když třeba nehoří nebo se zatím nepotápí, už na ni neútočím), takto si třeba značit i své lodě.
5. Mód poškození se zobrazuje ve hře totiž jen tebou torpédovaných lodí a druzí to nevidí, jakož i Ty nevidíš poškození lodí druhých kapitánů.
Tímto se může předejít mnoha dohadům, hádkám a nedorozumění a získáním přehledu a zkušenosti s ovládáním získáš lepší pocit ze hry samotné.

Hodně úspěchu při hraní Ligy Die Kapitane“